**Володимир Б**

**Професійний досвід**

**Грудень 2015 - Вересень 2023** UX/UI Дизайнер,   
Проектування інтерфейсів користувача та досвіду взаємодії для корпоративних платформ. Основні завдання включали дизайн панелей керування для управління бізнес-процесами, розробку UI/UX для мобільних додатків iOS і Android, а також створення інструментів для аналізу даних, маркетингових дашбордів та інтеграцію анімацій для покращення взаємодії користувачів.

**Листопад 2022 – Лютий 2023** UX/UI Дизайнер  
Розробка користувацького інтерфейсу та покращення взаємодії користувачів для платформи аналітики ринку нерухомості. Основний фокус був на створенні інтерфейсів, що допомагають бізнес-клієнтам керувати даними, а також створення маркетингових матеріалів для соціальних мереж і тестування прототипів.

**Листопад 2019 – Листопад 2020** Викладач UX/UI Дизайну  
Розробка чотирьохмісячного курсу з UX/UI дизайну, орієнтованого на молодших дизайнерів. Програма включала навчання технікам проектування інтерфейсу, основам тестування користувацького досвіду та створення інтерактивних прототипів.

**Жовтень 2014 - Листопад 2015** UX/UI Дизайнер  
Розробка інтерактивних панелей для аналізу даних та звітності, створення інтерфейсів для внутрішніх корпоративних систем, що спрощують моніторинг процесів і продуктивності співробітників.

**Червень 2014 – Вересень 2014** Графічний Дизайнер  
Розробка презентаційних матеріалів для інвесторів і партнерів компанії, створення графічних схем та інфографіки для фінансових звітів, а також обробка зображень для внутрішніх звітів і презентацій.

**2003 - 2009** Магістр з міжнародних відносин  
Львівський Національний Університет

**COURSES**

* **2013**  
  Основи графічного дизайну

Школа Візуальних Мистецтв

* **2018**  
  UX/UI Дизайнер  
  Prometheus
* **2022**  
  Креативне мислення для дизайнерів  
  Projector Design School

**Навички:** UX/UI дизайн, аналіз конкурентів, портрети користувачів, користувацькі сценарії, JTBD (Jobs to be Done - Завдання, які потрібно виконати), CJM (Customer Journey Mapping - Картування шляху клієнта), інтерв'ю з користувачами, користувацький потік, створення каркасів (wireframing), прототипування, UI Kit